Searching PAJ 1/1 ページ

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number: 08-223525 (43)Date of publication of application: 30.08.1996

(51)Int.Cl. ID4N 5/907 ID4N 5/91

H04N 5/987

(21)Application number : 07–021965 (71)Applicant : CASIO COMPUT CO LTD

(22)Date of filing: 09.02.1995 (72)Inventor: OIE MASAHIRO
MATSUNAGA TAKESHI

MATSUNAGA TAKESHI JINDA KOICHI

(54) DISPLAY CONTROL METHOD FOR IMAGE STORAGE DEVICE AND ELECTRONIC STILL CAMERA ADOPTING SAME

(57)Abstract:

PURPOSE: To simply grasp entire image data by providing a means setting an automatic play display method and displaying an image of each page sequentially on a multi-screen.

CONSTITUTION: A CPU 9 applies color arithmetic processing to still image data from a CCD 1 via a DRAM 6 to separate the data into a luminance signal and a chrominance signal. A compression/expansion section 7 compresses the luminance signal and the chrominance signal by the JPEG system and stores the compressed signals by the JPEG system and stores the compressed signals into a flush memory 8. The

signals into a flush interiory o. To expands data in the flush memory 8 and gives the resulting data to an SG 13. The SG 13 superimposes the luminance signal and the chrominance signal with each other and forms a digital video signal by adding a synchronizing signal to the resulting signal and it is fed to an LCD 18 via a D/A converter, on which an image is reproduced and displayed. When a key entry section 10 sets the auto play mode. Since a guidance to set a display mode since a guidance to set a display mode. Since a guidance to set a display mode.

play mode, since a guidance to set a display method is displayed on the LCD 18, the display interval, display form and display range or the like of an image are selected by operating (+), (-) keys or the like.

(19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-223525 (43)公開日 平成8年(1996)8月30日

(51) Int.Cl. ⁶		徽別記号	庁内整理番号	FΙ		技術表示	(箇)
H 0 4 N	5/907			H04N	5/907	В	
	5/91				5/91	J	
	5/937				5/93	С	

審査請求 未請求 請求項の数20 OL (全 16 頁)

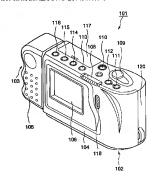
(21)出願番号	特願平7-21965	(71) 出願人	000001443	
			カシオ計算機株式会社	
(22)出顧日	平成7年(1995)2月9日		東京都新宿区西新宿2丁目6番1号	
		(72) 発明者	尾家 正洋	
			東京都東大和市桜が丘2丁目229番地	カ
			シオ計算機株式会社東京事業所内	
		(72) 発明者	松永 剛	
			東京都東大和市総が丘2丁目229番地	カ
			シオ計算機株式会計東京事業所内	
		(72) 発明者	随田 耕一	
			東京都東大和市総が丘2丁目229番地	カ
			シオ計算機株式会社東京事業所内	
		(74)代理人	弁理士 鈴江 武彦	

(54) 【発明の名称】 画像記憶装置の表示制御方法および該表示制御方法が適用される電子スチルカメラ

(57) 【要約】

【目的】本発明は、変化に富んだ表示を可能にしたオー トプレイ機能を有する画像記憶装置の表示制御方法を提 供する。

【構成】CCD1を介して取り込まれた撮影画像データ をフラッシュメモリ8に記憶するとともに、このフラッ シュメモリ8に記憶された画像データに基づく画像をL CD18に再生表示する機能を有していて、このLCD 18に再生表示すべき画像の表示間隔、表示形態、表示 範囲をキー入力部10での「+」「-」キーなどのキー 操作により選択設定することにより、この設定容に基づ いてフラッシュメモリ8に記憶された画像データがLC D18にオートプレイ表示される。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 圧縮された画像データを記憶する第1の 記憶手段と、伸長された画像データを記憶する第2の記 億手段と、表示する画像データを記憶する第3の記憶手 段とを備えた画像記憶装置の表示制御方法であって、

前記第1の記憶手段から1ページ分の圧縮された画像デ ータを読み出して伸長し、前記第2の記憶手段に書き込 む第1の工程と、

前記第2の記憶手段に書き込まれた画像データを1/N に間引いて前記第3の記憶手段の所定エリアに書き込む 10 記憶手段に記憶させる手段と、前記第3の記憶手段に記 第2の工程と、

前記第3の記憶手段に記憶された画像データを所定時間 表示する第3の工程と、

前記第1乃至第3の工程を繰り返し、前記第3の記憶手 段にNページ分の画像データが書き込まれ表示された 後、表示を消去する第4の工程と、

前記第1乃至第4の工程を繰り返し、前記第1の記憶手 段に記憶されている画像データを1ページ分ずつ表示画 面の1/Nのエリアに順次表示していきNページ単位で 表示を更新する工程と、

を具備したことを特徴とする表示制御方法。

【請求項2】 圧縮された画像データを記憶する第1の 記憶手段と、伸長された画像データを記憶する第2の記 憶手段と、表示する画像データを記憶する第3の記憶手 段とを備えた画像記憶装置の表示制御方法であって、 前記第1の記憶手段から1ページ分の圧縮された画像デ 一タを読み出して伸長し、1/Nに間引いて前記第2の 記憶手段の所定エリアに書き込む第1の工程と、

前記第2の記憶手段にNページ分の画像データが書き込 まれた際、該第2の記憶手段に記憶された画像データを 30 前記第3の記憶手段に転送する第2の工程と、

前記第3の記憶手段に記憶された画像データを所定時間 表示する第3のT程と

、前記第1乃至第4の工程を繰り返し、前記第1の記憶 手段に記憶されている画像データをNページ分ずつ表示 **画面の1/Nのエリアに順次表示して行く工程とを具備** したことを特徴とする表示制御方法。

【請求項3】 圧縮された画像データを記憶する第1の 記憶手段と、伸長された画像データを記憶する第2の記 億手段と、表示する画像データを記憶する第3の記憶手 40 前記記憶手段に記憶された画像データを前記表示手段の 段とを備えた画像記憶装置の表示制御方法であって、 前記第1の記憶手段から1ページ分の圧縮された画像デ 一夕を読み出して伸長し、前記第2の記憶手段に書き込 む第1の工程と、

前記第2の記憶手段に書き込まれた画像データを1/N に間引いて前記第3の所定エリアに書き込む第2の工程

前記第1および第2の工程を繰り返し、前記第1の記憶 手段に記憶されている画像データを1ページ分ずつ表示 画面の1/Nのエリアに順次表示し、1/N画面単位で 50 の電子スチルカメラ。

表示を更新していく工程と、 を具備したことを特徴とする表示制御方法。

記載の表示制御方法。

【請求項4】 前記画像記憶装置は、楊像手段と、この 撮像手段で撮像された画像データを圧縮して前記第1の 記憶手段に記憶させる手段とを具備した電子スチルカメ ラであることを特徴とする請求項1乃至3のいずれかに

【請求項5】 前記画像記憶装置は、撮像手段と、この 楊俊手段で楊俊された画俊データを圧縮1.て前記第1の 憶された画像データを表示する表示装置とを具備した表 示装置付き電子スチルカメラであることを特徴とする詩 求項1乃至3のいずれかに記載の表示制御方法。

【請求項6】 記憶された画像データを1表示画面中に 複数ページ表示させ、該表示ページを順次自動的に更新 していくことを特徴とする表示制御方法。

【請求項7】 自動更新表示の表示開始ページと表示終 了ページを設定する手段を具備していることを特徴とす。 る請求項6記載の表示制御方法。

【請求項8】 表示開始ページと表示終了ページが同一 の際は、表示終了ページを他のページにスキップさせる 手段を具備していることを特徴とする請求項7記載の表 示制御方法。

【請求項9】 自動更新表示の1ページ単位の表示問題 を設定する手段を具備していることを特徴とする請求項 6 記載の表示制御方法。

【請求項10】 自動更新表示の1表示画面単位の表示 間隔を設定する手段を具備していることを特徴とする請 求項6記載の表示制御方法。

【請求項11】 1表示画面中に表示させるページ数を 設定する手段を具備していることを特徴とする請求項6 記載の表示制御方法。

【請求項12】 自動更新表示の表示更新方向を設定す る手段を具備していることを特徴とする請求項6記載の 表示制御方法,

【請求項13】 楊像手段と、この楊像手段で楊像され た画像データを記憶する記憶手段と、この記憶手段に記 憶された画像データを表示する表示手段とを備えた電子 スチルカメラにおいて、

表示画面中に複数ページ表示させ、且つ該表示ページを 順次自動的に更新していく手段を具備したことを特徴と する電子スチルカメラ。

【請求項14】 自動更新表示の表示開始ページと表示 終了ページを設定する手段を具備していることを特徴と する請求項13記載の電子スチルカメラ。

【請求項15】 表示開始ページと表示終了ページが同 一の際は、表示終了ページを他のページにスキップさせ る手段を具備していることを特徴とする請求項14記載

3 【請求項16】 自動更新表示の1ページ単位の表示問 隔を設定する手段を具備していることを特徴とする請求 項13記載の電子スチルカメラ。

【請求項17】 自動更新表示の1表示画面単位の表示 間隔を設定する手段を具備していることを特徴とする請 求項13記載の電子スチルカメラ。

【請求項18】 1表示画面中に表示させるページ数を 設定する手段を具備していることを特徴とする請求項1 3記載の電子スチルカメラ。

る手段を具備していることを特徴とする請求項13記載 の電子スチルカメラ。

【請求項20】 撮像手段と、この撮像手段で撮像され た画像データを記憶する記憶手段と、この記憶手段に記 憶された画像データを表示する表示手段とを備えた電子 スチルカメラにおいて.

前記記憶手段に記憶された画像データの読み出し範囲を 指定する手段と、

前記記憶手段に記憶されている画像データの表示間隔を 指定する手段と、

前記記憶手段に記憶されている画像データの表示形態を 指定する手段と、

前記記憶手段に記憶されている画像データを、指定され た読み出し範囲で、指定された表示間隔で、且つ指定さ れた表示形態で順次表示していく手段と、

を具備したことを特徴とする電子スチルカメラ。 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、静止画像を記録媒体に 記録する画像記憶装置の表示制御方法および該表示制御 30 方法が適用される電子スチルカメラに関するものであ

る。 [00002]

【従来の技術】最近、レンズで捉えた光学的な静止画像 をCCDにより電気信号に変換し、これを半導体メモリ やフロッピーディスクなどの記録媒体に記録するように した画像記憶装置電子としてスチルカメラなどが実用化 されている。

【0003】ところで、このような電子スチルカメラで は、記録媒体に記録した画像データを自動的に読み出 し、ページ送りしながら再生するようにした、いわゆる オートプレイ機能を有するものがある。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】ところが、従来のオー トプレイ機能では、配録媒体に記録された画像を1枚ず つ一定時間の間隔で読み出しながら全ての画像について 再生表示を行うようにする1画面単位でのオートプレイ のみであるため、変化に富んだ表示を選択できないばか りか、記憶画像の枚数が多数あるような場合は、全ての するのに多くの時間がかかるという問題点があった。 【0005】本発明は、上記事情に鑑みてなされたもの で、変化に富んだ画像表示を可能にするとともに、マル チ画面での複数画像の同時表示をも可能にした画像記憶 装置の表示制御方法および該表示制御方法が適用される 電子スチルカメを提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】請求項1記載の発明は、

[0006]

圧縮された画像データを記憶する第1の記憶手段と、伸 【請求項19】 自動更新表示の表示更新方向を設定す 10 長された画像データを記憶する第2の記憶手段と、表示 する画像データを記録する第3の記憶手段とを備えた画 **俊記憶装置の表示制御方法であって、前記第1の記憶手** 段から1ページ分の圧縮された画像データを読み出して 伸長し、前記第2の記憶手段に書き込む第1の工程と、 前記第2の記憶手段に書き込まれた画像データを1/N

> に間引いて前記第3の記憶手段に書き込む第2の工程 と、前記第3の記憶手段に記憶された画像データを所定 時間表示する第3の工程と、前記第1万至第3の工程を 繰り返し、前記第3の記憶手段にNページ分の面像デー 20 タが書き込まれ表示された後、表示を消去する第4の工 程と、前記第1万至第4の工程を繰り返し、前記第1の 記憶手段に記憶されている画像データを1ページ分ずつ 表示画面の1/Nのエリアに順次表示していきNページ 単位で表示を更新する工程とにより構成されている。

【0007】請求項2の祭明は、圧縮された画像データ

を記憶する第1の記憶手段と、伸長された画像データを 記憶する第2の記憶手段と、表示する画像データを記録 する第3の記憶手段とを備えた画像記憶装置の表示制御 方法であって、前記第1の記憶手段から1ページ分の圧 縮された画像データを読み出して伸長し、1/Nに間引 いて前記第3の記憶手段の所定エリアに書き込む第1の 工程と、前記第2の記憶手段にNページ分の画像データ が書き込まれた際、該第2の記憶手段に記憶された画像 データを前記第3の記憶手段に転送する第2の工程と、 前記第3の記憶手段に記憶された画像データを所定時間 表示する第3の工程と、前記第1乃至第4の工程を繰り 返し、前記第1の記憶手段に記憶されている画像データ をNページ分ずつ表示画面の1/Nのエリアに順次表示 して行く工程とにより構成されている。

【0008】請求項3記載の発明は、圧縮された画像デ ータを記憶する第1の記憶手段と、伸長された画像デー タを記憶する第2の記憶手段と、表示する画像データを 記録する第3の記録手段とを備えた画像記録装置の表示 制御方法であって、前記第1の記憶手段から1ページ分 の圧縮された画像データを読み出して伸長し、前記第2 の記憶手段に書き込む第1の工程と、前記第2の記憶手 段に書き込まれた画像データを1/Nに開引いて前記第 3の所定エリアに書き込む第2の工程と、前記第1およ び第2の工程を繰り返し、前記第1の記憶手段に記憶さ 画像を再生するのに手間取り、全体の画像データを把握 50 れている画像データを1ページ分ずつ表示画面の1/N (4)

5 のエリアに順次表示し、1/N画面単位で表示を更新し ていく工程とにより構成されている。

【0009】請求項4記載の発明の表示制御方法では、 画像記憶装置は、機像手段と、この機像手段で機像され た画像データを圧縮して前記第1の記憶手段に記憶させ る手段とを具備した電子スチルカメラである。

【0010】請求項5記載の発明の表示制御方法では、 画像記憶装置は、機像手段と、この機像手段で機像され た両條データを圧縮して前記第1の記憶手段に記憶させ を表示する表示装置とを具備した表示装置付き電子スチ ルカメラである。

【0011】請求項6記載の発明の表示制御方法では、 記憶された画像データを1表示画像中に複数ページ表示 させ、該表示ページを順次自動的に更新していくように している。

【0012】請求項7記載の発明の表示制御方法では、 自動更新表示の表示開始ページと表示終了ページを設定 する手段を具備している。請求項8記載の発明の表示制 際は、表示終了ページを他のページにスキップさせる手 段を基備している。

【0013】請求項9記載の発明の表示制御方法では、 自動更新表示の1ページ単位の表示間隔を設定する手段 を具備している。 請求項10記載の発明の表示制御方法 では、自動更新表示の1表示画面単位の表示間隔を設定 する手段を具備している。

【0014】請求項11記載の発明の表示制御方法で は、1表示画面中に表示させるページ数を設定する手段 を具備している。請求項12記載の発明の表示制御方法 30 では、自動更新表示の表示更新方向を設定する手段を具 備している。

【0015】請求項13の発明は、撮像手段と、この撮 **俊手段で振像された画像データを記憶する記憶手段と、** この記憶手段に記憶された画像データを表示する表示手 段とを備えた電子スチルカメラにおいて、前記記憶手段 に記憶された画像データを前記表示手段の表示画面中に 複数ページ表示させ、且つ該表示ページを順次自動的に 更新していく手段を具備している。

では、自動更新表示の表示開始ページと表示終了ページ を設定する手段を具備している。 請求項15記載の発明 の電子スチルカメラでは、表示開始ページと表示終了ペ ージが同一の際は、表示終了ページを他のページにスキ ップさせる手段を具備している。

【0017】請求項16記載の発明の電子スチルカメラ では、自動更新表示の1ページ単位の表示間隔を設定す る手段を具備している。請求項17記載の発明の電子ス チルカメラでは、自動更新表示の1表示画面単位の表示 間隔を設定する手段を具備している。

【0018】請求項18記載の発明の電子スチルカメラ では、1表示画面中に表示させるページ数を設定する手 段を具備している。 請求項19記載の発明の電子スチル カメラでは、自動更新表示の表示更新方向を設定する手 段を具備している。

6

【0019】請求項20記載の発明は、撮像手段と、こ の機像手段で撮像された画像データを記憶する記憶手段 と、この記憶手段に記憶された画像データを表示する表 示手段とを備えた電子スチルカメラにおいて、前記記憶 る手段と、前記第3の記憶手段に記憶された画像データ 10 手段に記憶された画像データの読み出し範囲を指定する 手段と、前記記憶手段に記憶されている画像データの表 示開隔を指定する手段と、前記記憶手段に記憶されてい る画像データの表示形態を指定する手段と、前記記憶手 段に記憶されている画像データを、指定された読み出し 範囲で、指定された表示問隔で、且つ指定された表示形 備で順次表示していく手段とにより構成されている。

[0020]

[0024]

【作用】この結果、請求項1記載の発用によれば、マル チ面面に各ページの画像を順番に1ページずつ表示して 御方法では、表示開始ページと表示終了ページが同一の 20 いき、画面が完成したところで、一旦消去してグレイバ ック表示とし、再び、各ページを順番に表示するような マルチ画面でのオートプレイを実現できる。

> 【0021】請求項2記載の発明によれば、マルチ画面 に各ページの画像を一瞬に表示するとともに、この画面 全部を一瞬にして更新するようなマルチ面面でのオート プレイを実現できる。

> 【0022】請求項3記載の発明によれば、マルチ画面 に各ページの画像を順番に1ページずつ表示していき、

画面が完成すると、これ以降は、ページの若い方から1 ページずつ順に画面が入れ替わるようなマルチ画面での オートプレイを実現できる。

【0023】請求項4~5記載の発明によれば、これら のマルチ画面でのオートプレイを電子スチルカメラによ り実現できる。請求項7~12、請求項14~20記載 の発明によれば、オートプレイすべき画面の表示間隔、 表示影能、表示範囲などを選択的に設定できることか ら、これらの設定に基づいて変化に富んだ多彩なオート プレイ表現が実現でき、このうち請求項8、15記載の 発明によれば、表示手段がLCDやCRTの場合、この 【0016】請求項14記載の発明の電子スチルカメラ 40 LCDやCRTで焼き付け事故を招くようなことを回避 できる。請求項13記載の発明によれば、マルチ画面で

> 【実施例】以下、本発明の一実施例を図面に従い説明す る。図1万至5は、本発明にかかる電子スチルカメラの 外観を示している。この場合、図1は電子スチルカメラ の一例としてLCD付きデジタルスチルカメラを示すも ので、図2はその正面図、図3 (a) (b) は平面図と 底面図を示している。

のオートプレイを電子スチルカメラにより実現できる。

50 【0025】図に示すように、LCD付きデジタルスチ

ルカメラ101は、本体部102とカメラ部103とに 分割された2つのブロックから構成している。そして、 本体部102のケース104内には、LCD106が設 けられていて、このLCD106はケース104の後面

側に向けられている。

【0026】また、カメラ部103のケース105内の 上部には、操像レンズ107が設けられており、この機 像レンズ107は、ケース105の前面側に向けられて いろ。

[0027]また、本体部102は、ケース104の上 10 編すようにしている。 画に、電源スイッチ108、シャッターボタン109、 『リットキー110、プラスキー111、マイナスキー 112、モードキー113、ディスプレイキー114、 ズームキー115、セルフタイマーキー116を開える とともに、開閉査117内に図示しない外部電源場で、 ビデオ出力端子、デジタル場子などを備えている。

【0028】さらにケース104の前面に、ファンクション切得えキー118を備え、また、ケース104の下面には、三頭用穴119を備えている。以上の本体部102のケース104は、数影常による4千無件削が手で20世りマナルよう部出形状としたグリップが第120に対応する下面に関閉式の電池畫121が設けられている。また、このグリップ第120に対応する下面に関閉式の電池畫121が設けられている。また、このグリップ第120に対応する下面に対応している。また、このグリップ第120の上面に前記シャッターボタン109はが電上でいる。

[0029]また、カメラ部103は、ケース105の 側面にピント切替よスイッチ122を備えている。そし て、このカメラ部103は、本体部102に対して撮影 者による左手操作側の側面に配置されて、図4および図 5に示けように本体部102に対して加方に90°、後 30 方に180°回位で配置が付けられている。

【0030】図6は、このような電子スチルカメラの回路構成を示している。図において、1はCCDで、このCCD1は、図示しないレンズを介して結像した静止面像を電気信号に変換するようにしている。

【0031】をして、このCCD1からの電気信号をパ ソファ2に与え、ここで所定レベルに増幅した後、A/ D変換第3~供給する。A/D変換第3(は前止両像信号 をデジタルデータ(以下、両像データと称する。) に変 後するもので、この画像データをTG (Timing Generater) 4 任既給する。

【0032】TG4は、CCD1を駅動する駅動回路4 を制御するためのタイミング信号を生成するもので、こ のタイミング信号を駆動回路5に供給するとともに、こ のタイミング信号にしたがって画像データを取り込むよ うにしている。

【0033】 TG4には、DRAM (ダイナミックメモ リ) 6、圧縮/伸長窓7およびフラッシュメモリ (両検 メモリ) 8を接続している。DRAM6は、TG4のタ イミング信号にしたがって取り込まれる画像データを一 時記憶する記憶媒体である。また、DRAM6では、後 途するCPU9の操作により画像データが1画面分の最 影が終了した時点で読み出され、輝度信号と色信号とを 分離する色循質処理が旅されるようにもなっている。

【0034】圧縮/伸長部7は、色演算処理により分離 された即度信号と色信号を、例えばJPEG(Join け Photographic Coding Exp erts Group)方式などの圧縮方式により圧縮 する一方、圧縮された圧縮関象データを伸長する処理を をするされた圧縮関象データを伸長する処理を

10 麻すようにしている。 【0035】そして、フラッシュメモリ8は、圧縮された両像データ(瞬度信号と色信号)を格納するものである。一方、9はCPUで、このCPU写には、上途のTC4、DRAM6、圧解/体長部7、フラッシュメモリ8の他に、キー入力部10、ROM11、RAM12お

号発生器) 13を接続している。

PU9に取り込まれる。

よびSG (Sinal Generater:ビデオ信

【0038】CPU9は、ROM11内の削削プログラ ムおよびキー入力部10のスイッチの状態に使って各部 の動件を削削するものである。RAM12は、CPU9 のワーキングエリアとして用いられる。キー入力部10 は、動件モード(映像取り込みキーや再生モードキー) や各種設定値を設定するスイッチなどから構成されるも のである。そして、このキー入力部10での状態は、C

【0037】SG13は、圧縮/伸長部7により伸長された興度信号に色信号を重量し、同期信号を付加してデジタルビデオ信号を作成するものである。SG13に は、VRAM(ビデオRAM) 14およびD/A家権祭

は、VRAM (CアオRAM) 14 およびロノ A変換器 1 15を接続し、D/A変換器 15 にパッファ 16 を介し て出力端子 17 およびLCD (液晶表示器) 18を接続 している。

【0038】 VRAM14は、デジタルビデオ信号を記憶する記憶媒体である。また、D/A変換器15は、SG13が出力するデジタルビデオ信号をアナログ信号

(以下、アナログビデオ信号と称する。) に変換し、バ ッファ 1 6を介して出力場子 1 7から出力するととも に、LCD1 8 に供給するようにしている。LCD1 8 は、バッファ 1 6を介して供給されるアナログビデオ信 40 号にしたがって映像を表示するものである。

【0039】CPU9には、I/Oポート19を介して シリアルI/O20を接続している。このI/Oポート 19は、シリアル信号に変換された画像データを入出力 するインターフェースとして機能するものである。

【0040】 しかして、このように構成した電子スチルカメラでは、まず、キー人力部10のモードキー113 でオートプレイモードを指定すると、CPU9により図7に示すフローチャートが実行される。

メモリ) 8を接続している。DRAM6は、TG4のタ 【0041】この場合、オートプレイモードの指示によイミング信号にしたがって取り込まれる画像データを 50 り、まず、ステップ201で、LCD18での再生画像

(5)

の表示間隔を設定し、次いで、ステップ202で、再生 画像の表示形態を設定し、そして、ステップ203で、 表示範囲としてオートプレイの開始ページおよび終了ペ ージを設定するようになる。

【0042】図8は、このようなオートプレイモード設 定の際のLCD18での画面表示例を示すものである。 この場合、まず、図8中aに示す通常の再生画面から同 図中りに示すように、表示間隔の設定を行うための画面 表示がなされ、この画面を使用して表示問題を決定する 具体的時間を設定する。次いで、図8中cに示すよう に、表示形態の設定を行うための画面表示がなされ、こ の面面を使用して全面面表示の他に、マルチ画面として 4分割画面表示、9分割画面表示の各設定を行うように なり、最後に、図8中 dに示すように、表示範囲の設定 を行うための画面表示がなされ、この画面を使用して具 体的に何ページ目から何ページ目までの表示を行うかの 設定を行うようになる。

【0043】そして、これらの各設定が揃ったところ で、表示画面は、図8中eに示すオートプレイスタート 表示に移行され、その後、オートプレイが実行される。 図9および図10は、図7で述べた各設定動作をさらに 詳細に説明するものである。

【0044】この場合、ステップ401で、表示間隔設 定画面が表示され、ステップ402で、キー入力部10 の「+」「-」キーの操作が判断されるが、これら

「+」「-」キーの操作により、ステップ403で、表 示間隔時間が変更され、その後、ステップ404で、キ 一入力部10の設定終了キーの操作が判断されると、表 示間隔設定のための処理を終了する。

面表示は、まず、図11中aに示すように通常の再生画 面から同図中bに示す最初の表示間隔設定画面に切り替 わる。この場合、最初の表示間隔設定画面として、SP EED [3] SECが表示されている。

【0046】そして、この状態から、キー入力部10の 「+」「-」キーを操作すると、同図中cに示すように] 内の数字が、書き替えられ、所望する表示間隔を 設定するようになる。ここで、「+」キーを操作し続け ると、同図中 d に示すように、最大のSPEED [3] 0] SECまでが設定可能となる。

【0047】一方、図9に戻って、設定終了キーの代わ りに、ステップ405で、次設定キーの操作が判断され ると、ステップ406で、表示形態設定画面が表示さ れ、ステップ407で、キー入力部10の「+」「一」 キーの操作が判断されるが、これら「+」「-」キーの 操作により、ステップ408で、表示形態が変更され、 その後、ステップ409で、キー入力部10の設定終了 キーの操作が判断されると、表示形態設定のための処理 を終了する。

面表示は、まず、図12中aに示すように表示間隔設定 画面から同図中bに示す最初の表示形態設定画面に切り 替わる。この場合、最初の表示形態設定画面は、全画面 表示設定が表示されている。

10

【0049】そして、この状態から、キー入力部10の 「+」「-」キーを操作すると、同図中c、dに示すよ うにマルチ画面として4分割画面表示、9分割画面表示 の各表示形態が切り換えられ、これらのうちから所望す る表示形態を設定するようになる。

10 【0050】さらに、図9に戻って、設定終了キーの代 わりに、ステップ410で、次設定キーの操作が判断さ れると、図10に示すステップ411で、オートプレイ 開始ページ設定画面が表示される。そして、ステップ4 12で、キー入力部10の「+」「-」キーの操作が判 断されるが、これら「+」「-」キーの操作により、ス テップ413で、開始ページが変更され、次いで、ステ ップ414で、次設定キーの操作が判断されるが、ステ ップ415で、オートプレイ終了ページ設定画面が表示 される。そして、さらにステップ416で、キー入力部

20 10の「+」「-」キーの操作が判断されるが、これら 「+」「-」キーの操作により、ステップ417で、終 了ページが変更される。

【0051】この場合、ステップ416での「+1 「一」キーの操作により、ステップ418で、選択ペー ジが開始ページと同じになった場合、ステップ418 で、このことを判断すると、ステップ419で1ページ スキップして終了ページが開始ページと同じにならない ようにしている。

【0052】その後、ステップ420で、キー入力部1 【0045】この表示間隔設定の際のLCD18での面 30 0の設定終了キーの操作が判断されると、ページ設定の ための処理を終了する。また、設定終了キーの代わり に、ステップ421で、次設定キーの操作が判断される と、上述したステップ401の表示間隔の設定に戻るよ うになる。

> 【0053】このページ設定の際のLCD18での画面 表示は、まず、図13中aに示すように表示形態設定画 面から同図中bに示す最初の開始ページ設定画面に切り 替わる。

【0054】そして、この状態から、キー入力部10の 40 「+」「-」キーを操作すると、同図中cに示すように 開始ページの表示画面が切り換えられ、これらのうちか ら所望する開始ページを設定する。次いで、同図中 d に 示す最終ページ設定画面に切り替わる。

【0055】そして、この状態から、キー入力部10の 「+」「-」キーを操作すると、同図中e、fに示すよ うに最終ページの表示画面が切り換えられ、これらのう ちから所望する最終ページを設定するようになる。

【0056】図14は、このようにして設定された表示 間隔、表示形態、表示範囲のそれぞれを記憶するRAM 【0048】この表示形態設定の際のLCD18での両 50 12内のエリアを示すもので、この場合、エリア12A

(7)

に図7のステップ201で設定された表示問題、エリア 12日に同図ステップ202で設定された表示形態、エ リア12Cに同図ステップ203で設定された表示範囲 のオートプレイの開始ページ、エリア12Dに同図ステ ップ203で設定された表示範囲の終了ページが記憶さ れている。

【0057】次に、このようなオートプレイモードに基 づいた動作を説明する。この場合、オートプレイスター トが指示されると、図15および図16に示すフローチ ャートが実行される。

【0058】まず、ステップ501で、RAM12のエ リア12Cに記憶された開始ページを読み出し、この開 始ページでフラッシュメモリ8に記憶された画像データ のページ指定を行う。次いで、ステップ502で、この 指定ページをフラッシュメモリ8から読み出す。この場 合、フラッシュメモリ8の指定ページの画像データは、 圧縮されたものが記憶されており、この圧縮画像データ を圧縮/伸号回路7により伸号して、DRAM6に書き 込む。

エリア12日に記憶された表示形態を判断する。この場 合、1ページモードならばステップ504、4画面マル チモードならばステップ505、画面マルチモードなら ばステップ506に進む。

【0060】いま、1ページモードの場合は、ステップ 504で、DRAM6に書き込まれた1ページ分の画像 データをVRAM14に転送し、ステップ507でVR AM14に転送した内容をLCD18に表示する。この 場合、LCD18での画像表示は、RAM12のエリア 12Aに記憶された表示時間によるもので、例えば3秒 30 問程度になっている。

【0061】そして、ステップ508で、ページを+1 し、ステップ509でRAM12のエリア12Dに記憶 された終了ページを表示したか否かを判断し、表示して いなれれば、ステップ502に戻って、次ページについ て、上述の動作を繰り返す。その後、ステップ508 で、終了ページを表示したと判断すると、ステップ50 1に戻って、改めて開始ページにより指定ページを行う ようになる。

【0062】この際、1巡したならば、オートプレイを 40 終了するようにしてもよいし、例えば3回繰り返したら 終了するようにしてもよいし、ストップを命令するキー が押されるまで、繰り返し続けてもよい。本実施例で は、ストップを指令するキーの割り込みによりオートプ レイを終了する。なお、見たい画面を表示したときの一 時停止キーによりオートプレイを一旦停止、一時停止キ 一の再操作によりオートプレイを再開するようにしても よい。

【0063】一方、4画面マルチモードでは、ステップ 505で、DRAM6に記憶された1ページ分の画像デ 50 入れ替えるようにしている。

ータを縦1/2、横1/2に間引き、ステップ510で VRAM14の所定アドレス、すなわち画面を4分割し たうちの一つのエリアに書き込む。そして、ステップ5 11で、RAM12のエリア12Aに記憶された表示時 間だけLCD18に表示し、ステップ512に進む。

12

【0064】ステップ512では、4画面マルチモード の4画面表示が完了したか否かを判断し、NOの場合、 ステップ513で、ページを+1し、ステップ514で RAM12のエリア12Dに記憶された終了ページを表

10 示したか否かを判断し、表示していなれれば、ステップ 502に戻って、次ページについて、上述の動作を繰り 返し、VRAM14の4分割したエリアに順次書き込を 行う。そして、ステップ512で、4画面マルチモード の4画面表示が完了したことを判断すると、ステップ5 15で画面を一旦消去しステップ516でグレイバック 表示したのち、上述したステップ513以降に進む。 【0065】その後、ステップ514で、終了ページを 表示したと判断すると、ステップ501に戻って、改め

て開始ページにより指定ページを行うようになる。図1 【0059】そして、ステップ503で、RAM12の 20 7は、このような4画面マルチモードの際のLCD18 での画面表示例を示すもので、この場合、4分割された LCD 1 8 の表示画面の各エリアに同図中 8 ~ c に示す ように各ページの画像を順番に1ページずつ表示してい き、同図中 d に示すように 4 画面が完成したところで、 一旦消去して同図中 e に示すようにグレイバック表示と し、再び、同図中a~cに示すように各ページを順番に 表示するようになる。

> 【0066】次に、図16に戻って9画面マルチモード では、ステップ506で、DRAM6に記憶された1ペ ージ分の画像データを縦1/3、横1/3に間引き、ス テップ517でVRAM14の所定アドレス、すなわち 画面を9分割したうちの一つのエリアに書き込むように なり、以下、ステップ517乃至ステップ523におい ても、上述したステップ510万至ステップ516と同 様な動作が実行されるようになる。

【0067】図18は、このような9画面マルチモード の際のフラッシュメモリ8、DRAM6およびVRAM 14の状態を示すもので、この場合、フラッシュメモリ 8に圧縮して記憶されている1ページ分の画像データを 読み出すと、これを240×480のドット数の画像デ 一夕に伸長して、これをDRAM6に書き込む。そし て、このDRAM6に記憶された1ページ分の画像デー タを縦1/3、横1/3に間引き80×160のドット 数の画像データとしてVRAM14の9分割したうちの 一つのエリアに書き込むようになる。

【0068】次に、図19は、オートプレイ動作の他の 例を示している。この場合、上述では、1 画面が完成し た時点で、画面全部を書き替えるようにしているが、こ こでは、1画面が完成した時点から1ページずつ画面を (8)

【0069】この場合もオートプレイスタートが指示されると、図19に示すフローチャートが実行される。まず、ステッグ601で、RAM12のエリア12に記憶された開始ページを読み出し、この開始ページでフラッシュメモリ8に記憶された関係データのページ指定を行う。 洗いで、ステッグ602で、RAM12のエリア12日に記憶された表示形態を判断する。この場合、9両面マルチモードとすると、ステップ603で、圧縮記憶された指定ページをフラッシュメモリ8から認み出し、この圧縮回像ゲータを圧縮/伸長回路7により1/104レベルに伸長して、DRAM6の所定アドレス、すなわ9分割したもかの一のカエリアに書き込みた

[0070] そして、ステップ604で、9両面目かを 判断し、NOの場合、ステップ605で、ページを+1 し、ステップ606でRAM 2のエリア12Dに記憶 された終了ページを書き込んだか否かを判断し、書き込んでいなければ、ステップ604に戻って、吹ページに ついても、トがの能作を繰り返す。

【0071】その後、DRAM6に9両前目が書き込まれると、ステップ607に進み、DRAM6に配憶され 20た9ページ分の画像データを、VRAM14に書き込み、ステップ608で、表示時間だけLCD18に表示する。

【0072】そして、ステップ605に進み、ページを +1し、ステップ606でRAM12のエリア12Dに 記憶された終了ページを書き込んだか否かを判断し、書 き込んでいなければ、ステップ604に戻って、さらに 次ページについて、上述の動作を繰り返す。

[0073] 図20は、このようなり画面マルチモードの歌のLCD18での画面表示例を示すもので、この場 30 合、9分割されたLCD18の表示画面の外エリアに同 図中ロートに示すように今ページの開発を展新に1ページャン表示していき、同盟中ロ・に示すように9面面が完成すると、これ以降は、同図中ロにデオようにページの若い方から1ページずつ頭に画面が入れ替わるようになる。

【0074】 なお、このような9両面マルチモードの際 のブラッシュメモリ8、DRAM6およびVRAM14 の状態を、図21に示すように制御すれば、図22中 a、bに示すように一幅に9両面分が表示され、一瞬で 全両面を変形するようにできる。この場合、フラッシュ メモリ8に圧縮して記憶されている1ページ分の画像デ ータを80×160のドテト数の画像データに関りいて DRAM6上に展開し、このDRAM6上で1両両を作 成し、これをVRAM14にそのまま転送するようにな る。

【0075】図23は、オートプレイ動作のさらに他の 例を示している。上述では、オートプレイ動作を順方向 に行うようにしたが、逆方向のオートプレイ動作を行う ようにもできる。 【0076】この場合、図23に示すように、上述した 図15中のステップ508をページを一1するステップ 701、ステップ509をページがのか否かを判断する ステップ702に置き換え、また、RAM12に表示方 向設定エリアを設けるようにしている。

【0077】このようにすれば、RAM12の表示方向 数定エリアの表示方向の数定により図24(a)~ (c) に示すように、例えばページ「4」→「5」を

(c) に示すように、例えはペーシ | 4 | → | 5 | を 「4 | ← 「5 | 、ページ「4 | ~「7 | → 「8 | ~「1 0 1 | を「4 | ~「7 | ←「8 | ~「1 1 | 、ページ

1」を「4」~「7」←「8」~「11」、ページ「4」~「12」~「13」~「21」を「4」~「1
 2」←「13」~「21」のように表示順序を任意に反転することができる。

[0078] 発って、このような実施例によれば、CC D1を介して取り込まれた撮影画像データをフラッシュメモリ8に記憶さるとともに、このフラッシュメモリ8 に記憶された画像データに基づく画像をLCD18に再 生表示する機能を行していて、このLCD18にオート プレイすべき面面の表示問編、表示影態、表示態度な をキー入力部10での「+」「-」キーなどのキー操作 により選択改定することで、これらの改定内容により、 個対ば、マルナーデレイでは、金分割さ

により強快成定することで、これらの坂戸内等により、 例えば、マルチ両面によるナートプレイでは、多分割さ れたLCD18の表示画面の各エリアに各ページの画像 を順番に1ページずつ表示していき、画面が完成したと ころで、一旦消去してグレイバック表示とし、再び、各 べージを開番に表示するような表示部例を始め、多分割 像を順番に1ページづつ表示していき、画面が完成する 他を順番に1ページづつ表示していき、画面が完成する にれ以降は、ページの若い方から1ページで到に 回面が入れ替えるような表示制御など、変化と落んだ多 彩なオートプレイ表現が得られ、プレゼンテーションな 彩となートプレイ表現が得られ、プレゼンテーションな どに有効なオートプレイを実現できるようになる。

【0079】また、このようなマルチ画面によるオート プレイを実現することで、全ての画像の再生を短時間で 行うことができることで、全体の画像データを簡単に把 細するようにもできる。

[0074] なお、このような9両両・ルチモードの麝 のフラッシュメモリ8、DRAM6およびVRAM14 の状態を、図21に示すように制御すれば、図22中 a、bに示すように一個に9両面分が表示され、一瞬で 40 れるようになることから、LCD18に強き付け事故が

> 発生するような事態を未然に回避することもできる。 【0081】なお、本発別は、上記実施例にのみ吸定されず、要目を変更しない範囲で、適宜能形して実施できる。例えば、上述した実施例での表示範囲の設定は、関始ページと終すページを設定すると、この設定されたが、一切略を連続して再生表示するようにしたが、任意のページを終き出して設定することで、ランダム表示させるようにもできる。また、木発明では、電子スチルカメラという表現を使っているが、例えば、コンピュータの画

50 像入力装置なども含むことはいうまでもない。

15

[0082] 【発明の効果】以上述べたように、本発明によれば、表 示設定手段により設定された内容に基づいて変化に富ん だオートプレイを可能にするとともに、マルチ画面での 変化に富んだオートプレイも実現でき、しかも、全ての 画像の再生を短時間で行うことができることで、全体の 画像データを簡単に把握するようにもできる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発用の一実施例の LCD付デジタルスチルカ メラを示す斜視図。

【図2】同LCD付デジタルスチルカメラの正面図。

【図3】同LCD付デジタルスチルカメラの平面図と底 而図.

【図4】同LCD付デジタルスチルカメラのカメラ部を 前方に90°回動した状態で本体部をLCD側から見た 背面図.

【図5】同LCD付デジタルスチルカメラのカメラ部を 前方に90°同動した状態で本体部を上面側から見た平

【図6】同LCD付デジタルスチルカメラの回路構成を 20 111…プラスキー、 示す図。

【図7】同LCD付デジタルスチルカメラのオートプレ イモードの設定を説明するためのフローチャート。

【図8】 同オートプレイモードの設定の際の表示画面の 表示例を説明するための図。

【図9】 同オートプレイモード設定の具体例を説明する ためのフローチャート。

【図10】同オートプレイモード設定の具体例を説明す るためのフローチャート。

【図11】 同オートプレイモード設定の具体的表示例を 30 1…CCD、 説明するための図。

【図12】同オートプレイモード設定の具体的表示例を 説明するための図。

【図13】同オートプレイモード設定の具体的表示例を 脱明するための図。

【図14】同オートプレイモード設定によるRAMの記 億内窓を示す図.

【図15】マルチ画面によるオートプレイの動作を説明 するためのフローチャート。

【図16】マルチ画面によるオートプレイの動作を説明 40 11…ROM、 するためのフローチャート。

【図17】マルチ画面によるオートプレイの表示例を説 明するための図。

【図18】マルチ画面によるオートプレイの際のメモリ

【図19】マルチ画面によるオートプレイの他の動作を 説明するためのフローチャート。

の状態を説明するための図。

【図20】マルチ画面によるオートプレイの表示例を説 明するための図。

16 【図21】マルチ画面によるオートプレイの際のメモリ の状態を説明するための図。

【図22】マルチ画面によるオートプレイの表示例を説 明するための図。

【図23】マルチ画面によるオートプレイのさらに他の 動作を説明するためのフローチャート。

【図24】マルチ画面によるオートプレイの表示例を説 明するための図。

【符号の説明】 10 101…LCD付きデジタルスチルカメラ、

102…本体部、

103…カメラ部、

104…ケース、

105…ケース. 1.0.6 ··· L.C.D.

107…楊俊レンズ.

108…電源スイッチ、

109…シャッターボタン. 110…デリートキー、

(9)

112…マイナスキー.

113…モードキー.

114…ディスプレイキー、 115…ズームキー

116…セルフタイマーキー、

117…開閉蓋、

118…ファンクション切替えキー.

119…三脚用穴、120…グリップ部、

121…雷池蕎.

2…バッファ. 3 ··· A / D変換部、

4 ... T.G.

5 …駆動回路、

6 ··· DR AM.

7…圧縮/伸長部、

8…フラッシュメモリ、 9 ··· C P U.

10…キー入力部、

1 2 ··· R A M

13 ··· S G.

14 ··· V R AM.

15…D/A変換器、

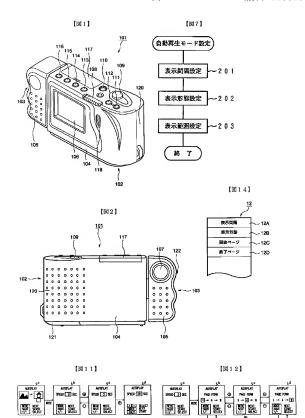
16…パッファ、

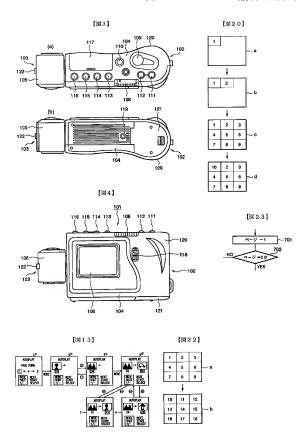
17…出力端子、

18...LCD.

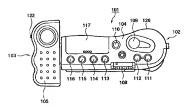
19…I/Oボート

20…シリアルI/O。

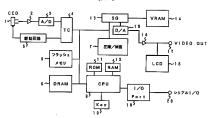








[図6]



[図8]

